

フィードバック制御の基本

1 導入

この講義で最重要なのは、制御とは、出力を見て入力調整し、目標値との差を小さくしていく仕組みだと捉えることです。

制御工学では、機械や回路や化学反応を、まず時間変化する系として表します。そのうえで、出力を戻して入力へ返すと、なぜ安定したり応答が速くなったりするのかを見ます。

2 用語と定義

フィードバックとは、出力の情報を入力側へ戻して、制御入力を決める仕組みです。

伝達関数とは、線形時不変システムで、入力と出力のラプラス像の比として定義される関数です。

3 方針

まず負帰還の考え方を押さえます。そのあと、一次遅れの微分方程式を例にして、時間領域とラプラス変換による周波数領域の両方から見ます。

→ [講義 微分方程式の入口](#) [lecture](#) [math](#) [calculus](#)
<https://study.bem130.com/lecture/math/calculus/微分方程式の入口-講義/>

→ [講義 ラプラス変換の入口](#) [lecture](#) [math](#) [analysis](#)
<https://study.bem130.com/lecture/math/analysis/ラプラス変換の入口-講義/>

4 直感的な説明

暖房の温度制御を考えると、部屋が目標温度より低ければ強く温め、高すぎれば弱めるはずですが、ここでは「いま何度ずれているか」が出力を決める情報です。これが誤差を見る制御です。

フィードバックがないと、入力を固定したままなので、外乱や条件変化に弱くなります。戻して見ると、自分の出力を使って自分を調整するのが制御の核心です。

5 厳密な説明

5.1 1. 一次遅れの系

入力 $u(t)$ と出力 $y(t)$ が

$$\tau \frac{dy}{dt} + y = Ku$$

を満みたすじていすうとします。 τ は時定数、 K はゲインです。

この式は、「出力しきが急しゅつりよくには変わきゆうれず、入力かへ少にゅうりよくしずつ追すこいつくお」ことを表あらわしています。

5.2 2. 時間領域の見方

入力にゅうりよくを一定いってい $u(t) = u_0$ とすると、

$$\tau \frac{dy}{dt} + y = Ku_0$$

です。これは平衡点へいこうてん $y = Ku_0$ を持つ一次微分方程式で、解は

$$y(t) = Ku_0 + Ce^{-t/\tau}$$

となります。したがって出力しゅつりよくは指数関数的に目標値しすうかんすうてきへ近もくひょうちづちかきます。

ここで τ が時定数と呼ばれるのは、 $e^{-t/\tau}$ の指数に直接現れ、応答の速さを支配するからです。 τ が小さいほど速く、 τ が大きいほどゆっくり目標値へ近づきます。

5.3 3. 伝達関数の見方

初期値しよきちを 0 としてラプラス変換へんかんすると

$$\tau sY(s) + Y(s) = KU(s)$$

なので

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{K}{\tau s + 1}$$

です。これが伝達関数です。

伝達関数を使う理由は、微分方程式をそのつど解かなくても、「どの周波数の入力しゅうはすうをどれだけ通にゅうりよくすか」という性質を直接見られるからです。ここで分母 $\tau s + 1$ の根が極で、安定性や減衰のしやすさを決めます。

5.4 4. 負帰還を入れる

目標値もくひょうちを r 、誤差ごさを $e = r - y$ とし、入力にゅうりよくを

$$u = Ce$$

とします。ここで C は制御器のゲインです。すると

$$y = G(s)u = G(s)C(r - y)$$

より

$$y(1 + G(s)C) = G(s)Cr$$

なので

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{G(s)C}{1 + G(s)C}$$

です。

この分母の $1 + G(s)C$ が、閉じたループの安定性や応答を決めます。

なぜ負帰還で $1 + GC$ になるかという、出力しゅつりよくが誤差ごさを減へらす向きむに戻るからです。もし $u = C(r + y)$ のような正帰還なら、同じ計算で分母は $1 - GC$ になり、小さなずれが増幅されやすくなります。

6 別の見方

6.1 時間領域の見方

微分方程式を解いて、時間とともに出力がどう変わるかを見る見方です。

6.2 周波数領域の見方

ラプラス変換や伝達関数を使い、極や零点で系の性質を見る見方です。こちらの見方だと、ブロック線図や周波数応答へ進みやすくなります。

6.3 線形代数的な見方

状態変数を使うと、制御は行列で時間発展を追う問題としても見られます。こちらは多入力多出力システムへ自然に広がります。

→ [講義](#) [状態方程式の基本](#) [lecture](#) [information](#) [control](#)
<https://study.bem130.com/lecture/information/control/状態方程式の基本-講義/>

7 見分け方

- 目標値へ近づく速さや過渡応答を問うなら、まず微分方程式を見ます。
- 安定性や閉じたループの性質を整理するなら、伝達関数と分母を見ます。
- 多変数の系へ進みたいなら、行列による状態方程式の見方が重要です。

8 どこまで成り立つか

ここでの伝達関数の議論は、線形かつ時不変の系を前提にしています。飽和や摩擦や大振幅のような非線形が強いと、単純な伝達関数だけでは足りません。

また、ここでは制御器 C を定数ゲインとして扱いましたが、実際には比例・積分・微分を組み合わせた PID 制御のように、 C 自体が周波数依存の作用を持つこともあります。

9 最終形

$$\tau \frac{dy}{dt} + y = Ku$$

$$G(s) = \frac{K}{\tau s + 1}$$

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{G(s)C}{1 + G(s)C}$$

10 かんれん 関連リンク

→ 講義 **微分方程式の入口** lecture math calculus
<https://study.bem130.com/lecture/math/calculus/微分方程式の入口-講義/>

→ 講義 **ラプラス変換の入口** lecture math analysis
<https://study.bem130.com/lecture/math/analysis/ラプラス変換の入口-講義/>

→ 講義 **線型写像と行列** lecture math linear-algebra
<https://study.bem130.com/lecture/math/linear-algebra/線型写像と行列-講義/>