

ソフトウェア工学ポータル

1 導入

このノートは、ソフトウェア工学の講義をたどるための入口です。
情報工学では、プログラムを書くだけでなく、それをどう設計し、どう壊れにくくし、どう直しやすくすることも重要です。

2 主要講義

→ [講義](#) ソフトウェア工学の基本 [lecture](#) [information](#) [software-engineering](#)
<https://study.bem130.com/lecture/information/software-engineering/ソフトウェア工学の基本-講義/>

3 一言でいうと

- ソフトウェアを作り続けるための設計と保守の考えを学ぶ入口です。