

# 図形と方程式ポータル

## 1 導入

このノートは、**図形と方程式の講義**をたどるための入口です。  
図形を式に直して計算し、計算結果をもう一度図形の意味へ戻す、という往復がこの分野の中心です。

## 2 主要講義

→ **講義** **図形と方程式の基本** [lecture](#) [math](#) [geometry](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/geometry/図形と方程式の基本-講義/>

→ **講義** **図形の領域の基本** [lecture](#) [math](#) [geometry](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/geometry/図形の領域の基本-講義/>

→ **講義** **位置ベクトルと図形への応用** [lecture](#) [math](#) [vector](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/vector/位置ベクトルと図形への応用-講義/>

## 3 一言でいうと

- 直線や円を座標で扱う分野の入口です。