

# 零ベクトル・逆ベクトル・標準基底

## 1 導入

この講義で重要なのは、零ベクトル、逆ベクトル、標準基底を、計算の記号ではなく、ベクトル空間の基準として理解することである。

零ベクトルは加法の基準点であり、逆ベクトルは打消しの対象である。標準基底は、成分表示を支える基準方向である。

## 2 用語と定義

零ベクトルとは、どのベクトル  $v$  に加えても  $v$  を変化させないベクトルである。

Zero vector

$$v + 0 = v$$

逆ベクトルとは、ベクトル  $v$  に加えると零ベクトルになるベクトル  $-v$  である。

Additive inverse

$$v + (-v) = 0$$

標準基底とは、 $\mathbb{R}^n$  で1つの成分だけが1、他が0のベクトルからなる基底である。

Standard basis

## 3 方針

まず零ベクトルと逆ベクトルを加法の構造として確認する。つぎに標準基底により、任意の成分ベクトルを基準方向の線形結合として表示する。

→ [講義](#) ベクトルとは何か [lecture](#) [math](#) [vector](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/vector/ベクトルとは何か-講義/>

## 4 直感的な説明

零ベクトルは「移動しない移動量」である。逆ベクトルは「元の移動を打ち消す移動量」である。標準基底は、座標軸に沿った最小単位の方法である。平面では

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

が標準基底である。

## 5 厳密な説明

$\mathbb{R}^n$  の零ベクトルは

$$0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

である。 $v = (v_1, \dots, v_n)^T$  の逆ベクトルは

$$-v = (-v_1, \dots, -v_n)^T$$

である。したがって

$$v + (-v) = 0$$

が成立する。

標準基底を  $e_1, \dots, e_n$  とすると、任意の  $v = (v_1, \dots, v_n)^T$  は

$$v = v_1 e_1 + \dots + v_n e_n$$

と表示できる。つまり、成分  $v_i$  は標準基底  $e_i$  をどれだけ混合するかを示す係数である。

## 6 よくある誤解

- 零ベクトルは数の 0 とは同一ではない。各成分が 0 のベクトルである。
- 逆ベクトルは逆数ではない。加法を打消す対象である。
- 標準基底は唯一の基底ではない。標準 という名称は、座標表示で通常採用される基準を意味する。

## 7 どこまで成り立つか

零ベクトルと逆ベクトルは、一般のベクトル空間にも存在する。標準基底は  $\mathbb{R}^n$  や  $\mathbb{C}^n$  のように成分表示が先に与えられた空間で自然に定義される。

## 8 最終形

$$v + 0 = v$$

$$v + (-v) = 0$$

$$v = v_1 e_1 + \dots + v_n e_n$$

## 9 一言でいうと

- 零ベクトルは加法の基準、逆ベクトルは打消し、標準基底は座標表示の基準方向である。

## 10 関連リンク

→ [講義](#) [行ベクトルと列ベクトル](#) [lecture](#) [math](#) [vector](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/vector/行ベクトルと列ベクトル-講義/>

→ [講義](#) [ベクトルの基本演算](#) [lecture](#) [math](#) [linear-algebra](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/linear-algebra/ベクトルの基本演算-講義/>

→ [講義](#) **ベクトル空間と基底** [lecture](#) [math](#) [linear-algebra](#)  
<https://study.bem130.com/lecture/math/linear-algebra/ベクトル空間と基底-講義/>